



ESO9 majetek

ESO9 international a.s.
U Mlýna 2305/22, 141 Praha 4 – Záběhlce
tel.: +420 585 203 370-2
e-mail: info@eso9.cz
www.eso9.cz

Zpracoval: Zabořil Jaroslav
Dne: 12.9.2017

Revize: Zabořil Jaroslav
Dne: 27.6.2018

Obsah

1.	ESO9 MAJETEK	3
2.	ZÁKLADNÍ VLASTNOSTI	3
3.	DOPORUČENÝ HW.....	3
4.	HLAVNÍ MENU.....	3
4.1	INVENTURA	3
4.1.1	Založení nové karty.....	3
4.1.2	Standardní zpracování	3
4.2	PŘEHLEDY DAT	4
4.3	IMPORT DAT	4
4.4	EXPORT DAT	6
4.5	NASTAVENÍ	6
4.5.1	Parametry	6
4.5.2	Aplikace.....	6
4.5.3	Vymazání dat.....	6
5.	VÝVOJOVÝ DIAGRAM	7
5.1	KÓDY PŘÍZNAKŮ V HLAVNÍ DATABÁZI MAJETKU	8

1. ESO9 majetek

Zpracování inventury majetku pomocí terminálu s operačním systémem android.

2. Základní vlastnosti

- Inventarizace majetku za pomoci čárkových kódů majetku a umístění.
- Změna umístění majetku.
- Zaevidování nového majetku.
- Doplnění výrobního čísla majetku.
- Zobrazení aktuálního stavu zpracování.
- Export a import zpracování.

3. Doporučený HW

- Doporučený je mobilní terminál Zebra TC51(TC65). Na tomto zařízení byla aplikace testována a je plně funkční.
- Aplikaci je možné provozovat na jakémkoliv terminálu s laserovým snímačem 2D čárkových kódů, ale přeho zakoupením je třeba nejprve aplikaci na tomto terminálu vyzkoušet. Vzhledem k velké fragmentaci systému Android nemusí být aplikace funkční na všech přístrojích.
- Dále je možné aplikaci používat i na mobilním telefonu a čárkové kódy snímat fotoaparátem. Toto je ale velmi nekomfortní řešení. Tyto možnost byla testována na mobilních telefonech Samsung řady A a S. Funkčnost byla bez problémů. I zde ale platí, že aplikace nefunguje na všech telefonech, proto je nutné nejdříve vyzkoušet.

4. Hlavní menu

4.1 Inventura

Samotné zpracování inventury majetku

Po zahájení se zobrazí seznam aplikací, pokud jsou definovány, jinak se přechází rovnou na výběr umístění. Výběr můžeme provést sejmutím čárkového kódu, zadáním názvu (kódu) ručně, nebo přímým výběrem ze seznamu.

Po výběru se zobrazí prázdná karta majetku a čeká se na zadání kódu majetku.

Ten se vyhledá databázi, a pokud se nenajde, dojde k oznámení „Neznámý majetek“ a program pokračuje cyklem „1 - Založení nové karty“. Jestliže se najde, dochází k „2 - standardnímu zpracování“ inventury.

Také je možné načíst čárkový kód umístění a tím se změní aktuálně zpracovávané umístění. Po změně se zobrazí hlášení „Umístění“.

4.1.1 Založení nové karty

Prozatím není implementováno

4.1.2 Standardní zpracování

1. Nejprve se zkontroluje, jestli položka nebyla dosud zpracována. Pokud ano, zobrazí se dotaz, jestli ji chceme zpracovat znovu.
 - Odpovíte-li „Ne“, nebo stisknete ZRUŠIT, program se vrací na načítání kódu majetku.
 - Odpověď „Ano“ dovolí pokračovat ve zpracování položky, ale předchozí stav příznaku zpracování je vymazán.

2. Nyní se zkontroluje umístění na kartě majetku a porovná s aktuálním (vybráno na začátku, zobrazeno na prvním řádku displeje).
3. Není-li umístění na kartě zadáno, program se zeptá, jestli se má na kartu zapsat aktuální lokaci.
 - *Po odpovědi "Ano" se aktuální umístění zapíše na zpracovávanou kartu majetku, tím je položka zpracována.*
 - *Po odpovědi "Ne" se nezadané umístění nezmění, položka se označí jako nalezená.*
 - *Stisknutím „Zrušit“ se do databáze neuloží žádná nyní provedená změna položky.*
4. Je-li na kartě majetku umístění zadáno, ale nesouhlasí s aktuálním umístěním, program se zeptá na přesun.
 - *Po odpovědi "Ano" se aktuální umístění zapíše na zpracovávanou kartu majetku, tím je položka zpracována s příznakem přemístění.*
 - *Po odpovědi "Ne" se umístění zapsané na kartě nezmění, a následuje dotaz na upřesnění umístění majetku*
5. Upřesnění umístění majetku a terminálu
 - *Odpověď "Ano" znamená, že majetek je ve správné místnosti, to znamená, že je i terminál ve správné místnosti, takže uloží položku jako nalezenou a správně umístěnou a navíc sám změní aktuální lokaci. Závěrečná hláška je UMÍSTĚNÍ.*
 - *Odpověď "Ne" znamená, že majetek není na svém standardním místě, ale nepožadujeme přesun na právě zpracovávanou lokaci. Příznak bude Dislokovaný majetek. Uložení položky je signalizováno hláškou OK.*
 - *Stisknutím „Zrušit“ se do databáze neuloží žádná nyní provedená změna položky.*
6. Je-li na kartě majetku umístění zadáno a souhlasí s aktuálním umístěním, program se jen zeptá na potvrzení správnosti údajů o majetku.
 - *Po odpovědi "Ano" se položka označí jako zpracovaná a nalezená.*
 - *Odpověď "Ne" znamená, že nesouhlasí údaje se skutečností, majetek je označen příznakem nepotvrzený.*
 - *Stisknutím ZRUŠIT se do databáze neuloží žádná nyní provedená změna položky.*
7. Nyní se program vrací zpět na zadávání/načítání kódu majetku.

Místo načtení kódu je možno provést tyto funkce:

- Zobrazit přehled majetku v daném umístění. Ikona vpravo nahoře (Seznam).

4.2 Přehledy dat

Umožňuje zobrazení všech dat načtených v terminálu.

Seznam umístění je pro všechny aplikace jeden. Seznam majetku se zobrazuje pro každou aplikaci zvlášť. V případě, že nejsou definovány aplikace, zobrazuje se všechny majetek.

4.3 Import dat

Provádí zpracování textových souborů připravených aplikací ESO9 pro inventuru majetku. Tyto soubory se načítají z webového serveru, který musí být předem nakonfigurovaný správcem. Import lze provádět, jen v případě, že je terminál připojen k domovské síti a je pro něj dostupný webový server uvedený v parametrech. Parametr „adresa serveru pro import!“. Je možné provést tři druhy importu:

1. „Import nastavení“ – zde dochází k načtení parametrů samotné aplikace. Tyto parametry je možné nastavit v souboru „parametry.txt“ tento soubor má strukturu dat JSON v následujícím tvaru:
 - a. Bez definice aplikací.

```
[ {
  "IMPORTPATH": "http://webovy_server/e9maj_jz/import/",
  "HWREADER": "True",
```

```
"PHOTOREADER": "True",
"APP" : []
}}
```

b. Bez definice aplikací.

- [{
 "IMPORTPATH": " http://webovy_server/e9maj_jz/import/",
 "HWREADER": "False",
 "PHOTOREADER": "False",
 "APP" : [{"APLIKACE": "ESO9START", "NAZEV_APLIKACE": "Testovací aplikace START"},
 {"APLIKACE": "ESO9START2", "NAZEV_APLIKACE": "Testovací aplikace START 2"}]
 }]

2. „Import umístění“ – Import jednotlivých umístění. Musí existovat soubor „umist.txt“. Soubor má také strukturu dat JSON v následujícím tvaru:

```
[
{
  "KOD_UMIST": "UM001",
  "NAZEV_UMIST": "Kancelář 01"
},
{
  "KOD_UMIST": "UM002",
  "NAZEV_UMIST": "Kancelář 02"
}
]
```

3. „Import majetku“ – V případě že nejsou v programu definovány aplikace, nabídne se jen import majetku. Ten provádí načtení souboru „majetek.txt“. Pokud jsou definovány aplikace, provádí se import po jednotlivých aplikacích. Název souboru pro import je potom ve formátu „KOD_APLIKACE-majetek.txt“. V obou případech má soubor strukturu dat JSON v následujícím tvaru:

```
[{
  "NAZEV_ZBOZI": "Telefon Nokia",
  "CIS_ZBOZI": "ZB00001",
  "CARKOVY_KOD": "ZB00001",
  "KOD_UMIST": "UM001",
  "PRIZNAK": 0,
  "VYROBNI_CIS": "VC 0123456789",
  "EXPORT": 0
},
{
  "NAZEV_ZBOZI": "Notebook Asus",
  "CIS_ZBOZI": "ZB00002",
  "CARKOVY_KOD": "ZB00002",
  "KOD_UMIST": "UM001",
  "PRIZNAK": 0,
  "VYROBNI_CIS": "VC 0123456789",
  "EXPORT": 0
}
]
```

Pro umístění se považuje za čárkový kód pole „KOD_UMIST“ a majetek má samostatné pole „CARKOVY_KOD“. Dále platí, že tyto kódy jsou jednoznačné celé databázi. Kód umístění se nesmí objevit v kódu majetku a obráceně.

Před zahájením importu si program vyžádá potvrzení vymazání předchozí verze dat.

4.4 Export dat

Export provádí přípravu textových souborů pro přenos na server a samotné odeslání na server. Export lze provádět, jen v případě, že je terminál připojen k domovské síti a je pro něj dostupný webový server uvedený v parametrech. Jedná se o adresu serveru pro import.

V případě, že nejsou definovány aplikace v nastavení, je možné provádět je export celé zpracované databáze majetku. V opačném případě se exportuje po jednotlivých aplikacích. Exportují se jen karty majetku, které prošly zpracováním a ještě nebyly exportovány.

Struktura dat exportního souboru je ve formátu CSV v následující struktuře:

CIS_ZBOZI; NAZEV_ZBOZI; KOD_UMIST; VYROBNI_CIS; PRIZNAK

4.5 Nastavení

4.5.1 Parametry

1. „URL pro import“ – adresa serveru, ze kterého bude probíhat načítání dat. Na stejný server se data budou exportovat
2. „HW čtečka kódů“ – definuje, zda má terminál integrován laserovou čtečku čárových kódů. V případě, že ano, nezobrazuje se při výběru textových polí softwarová klávesnice
3. „Foto čtečka kódů“ – definuje, zda se má umožnit snímání čárových kódů za pomoci integrovaného fotoaparátu. V případě, že ano, zobrazí se vedle textových polí pro zadání kód tlačítko pro zavolání emulátoru čtečky čárových kódů.

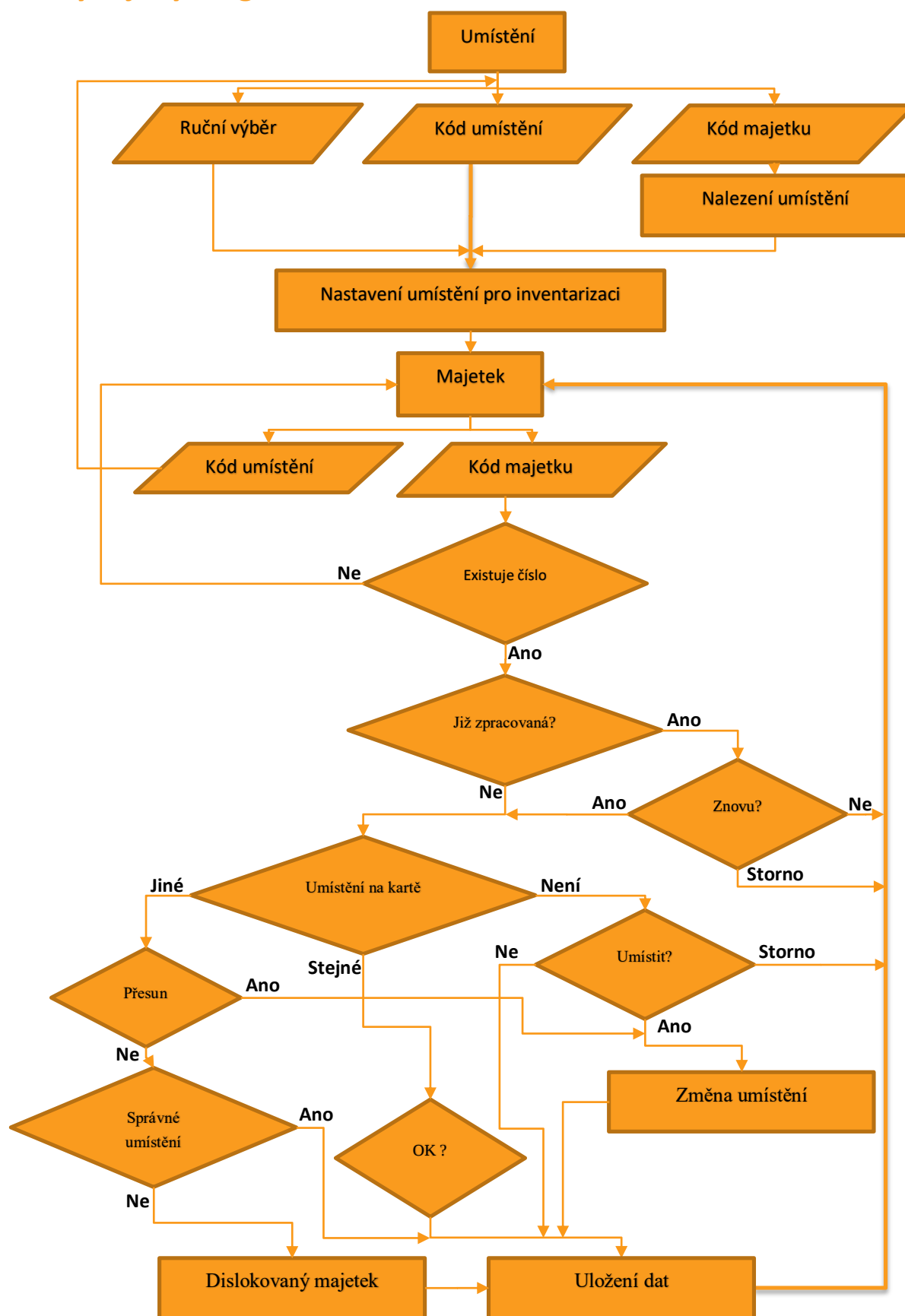
4.5.2 Aplikace

Aplikace se definují v případě, že potřebujete terminálem zpracovávat majetek z více aplikací ESO9. Pokud ano nadefinujete zde kód aplikace a název aplikace. Kód musí odpovídat názvu databáze, ze které se bude importovat. Pokud se zpracovává majetek jen z jedné aplikace, tak se zde nic nevyplňuje.

4.5.3 Vymazání dat

Provede celkové vymazání všech dat. Stejně jako v jiných částech systému zde volíme, jestli smazat data umístění, nebo majetku. V případě, že jsou nadefinovány aplikace, tak i majetku jednotlivých aplikací.

5. Vývojový diagram



5.1 Kódy příznaků v hlavní databázi majetku

- 0 - Nezpracovaná položka Dosud nenalezený majetek.
- 1 - Zpracovaná položka Všechny údaje souhlasily.
- 2 - Přemístění majetku Změněno umístění na kartě majetku.
- 4 - Nepotvrzený majetek Nesouhlasily údaje na kartě majetku se skutečností.
- 6 - Dislokovaný majetek, majetek je umístěn jinde, než má být, ale je to dobře.